基于序列图像的工业钣金件三维重建与视觉检测

张永军, 张祖勋, 张剑清

(武汉大学 遥感信息工程学院, 武汉 430079)

摘 要:针对目前工业制造领域面临的难题,提出利用非量 测数字摄像机进行工业钣金件高精度三维重建与视觉检测。 采用二维直接线性变换分解摄像机参数初值并结合光束法 平差进行高精度标定;利用最小二乘模板匹配提取像面上 的点、直线信息并进行混合光束法平差,从而进行钣金件的 高精度三维重建及其尺寸制造误差的检测。所开发的视觉检 测系统硬件成本低、自动化程度较高,实际数据的多次实验 均取得了优于 1/8 000 的相对精度,说明所论述的方法为工 业零件的自动化三维检测提供了一条可行途径。

关键词:图像识别;序列图像;三维重建;视觉检测;最小 二乘模板匹配;摄像机标定

中图分类号: TP 391.41; P 23 文章编号: 1000-0054(2004)04-0534-04 文献标识码: A

3-D reconstruction and visual inspection of industrial sheetmetal parts with image sequence

ZHANG Yong jun, ZHANG Zuxun, ZHANG J ianq ing

(School of Remote Sensing and Information Engineering, Wuhan University, Wuhan 430079, China)

Abstract: A three-dimensional reconstruction and visual inspection method was developed for industrial sheetmetal parts using a non-metric CCD camera. The initial values of the camera's internal and external parameters were decomposed by a 2-D direct linear transformation of several images The non-metric CCD camera was precisely calibrated using bundle adjustment with a planar control grid. Hybrid point-line bundle adjustment with precise points and lines from images extracted by a line segment least squares template matching is used to accurately reconstruct the industrial part shapes The reconstruction results can be used to automatically or interactively inspect production accuracy. The visual inspection software uses inexpensive hardware and runs automatically. The relative precision is better than 1/8000 with image sequences of several parts The approach is effective for automatic 3-D visual inspection of industrial parts which are mainly described by points and line segments such as sheet metal parts

Key words in age recognition; 3-D reconstruction; visual inspection; least squares template matching; camera calibration; hybrid point-line bundle adjustment CAD 在现代制造工业中应用已相当普遍,因而 利用 CAD 数据作为参考来评价产品的几何精度成 为近年来的研究热点。工业检测领域应用最多的仍 然是三维坐标量测机,其理论与技术也都已非常成 熟^[1],但受硬件成本和检测速度所限,还难以大规模 应用。视觉检测技术由于其非接触和快速等特点受 到了广泛重视,Kosmopoulos等人利用立体视觉技 术对轿车装配过程中的缝隙进行过实时检测研究, 取得了较好的结果^[2]。电子工业是计算机视觉检测 技术应用最为成功的行业,印刷电路板和集成电路 芯片的二维自动检测已广泛采用该技术^[3]。

尽管二维检测系统已广泛使用,但到目前为止, 还没有真正实用的工业零件三维视觉检测系统。成 本低、速度快的三维检测手段是工业制造领域亟待 解决的难题之一。为此,本文提出并研制了一套利用 非量测数字摄像机进行工业钣金件高精度三维重建 与视觉检测的软件系统。

1 直线段最小二乘模板匹配

A ckem ann 教授提出的最小二乘影像匹配方法, 是目前精度最高的匹配方法之一。Gruen 等人 进行了扩展, 以给定的特征模式作为参考模板与实际的影像做最小二乘影像匹配, 从而高精度地提取 目标, 称为最小二乘模板匹配方法^[4]。假设以" 灰度 差平方和最小 "作为判据, 影像匹配可写为 $\sum vv =$ m in。如果只考虑偶然误差, 则有 $v = g_1(x, y)$ $g_2(x, y)$, 利用该式列误差方程式并按最小二乘法求解即为最小二乘模板匹配的基本思想。假设 $g_m(x, y)$ 为给定模板, g(x, y)为实际影像块, 建立 两者的匹配意味着 $g_m(x, y) = g(x, y)$, 也即模板中

基金项目:国家自然科学基金资助项目(40301041) 作者简介:张永军(1975-),男(汉),内蒙古,博士。

E-mail: yongjun-zhang@sina com

收稿日期: 2003-02-18

每个点的灰度值等于实际影像中相应点的灰度值。 在实际图像中,由于噪声的存在,它们之间不可能完 全相等,因而影像匹配的误差方程式为:

$$v(x, y) = \frac{\partial g}{\partial x} dx + \frac{\partial g}{\partial y} dy - \Delta g,$$

$$\Delta g = g_m(x, y) - g(x, y),$$

(1)

其中 ∂_g / ∂_x 、 ∂_g / ∂_y 分别为像点灰度在 x、 y 方向 的导数,一般以一阶差分代替。需要注意的是匹配时 标准模板需要根据影像特征生成自适应模板[5],图 1 和图 2 所示分别为屋脊型和阶跃型边缘的模板匹 配结果,可以看出匹配结果与实际边缘完全吻合。



图 1 屋脊型边缘的 图 2 阶跃型边缘的 匹配结果

2 二维DLT 及摄像机标定

二维DLT 表示的是空间平面和像平面间的映 射关系[5]:

$$x = \frac{h_1 X + h_2 Y + h_3}{h_7 X + h_8 Y + 1},$$

$$y = \frac{h_4 X + h_5 Y + h_6}{h_7 X + h_8 Y + 1}.$$
(2)

匹配结果

其中 $H = (h_1, h_2, h_3, h_4, h_5, h_6, h_7, h_8)^T$ 为二维*DLT* 的 8 个变换参数, X、Y 为平面控制(格网) 点空间 坐标(Z 坐标为零), x、y 为相应的像坐标。当像片 点数大于 4 个时, 可将式(2) 进行适当变换, 通过解 超定方程AH=0求得二维DLT 参数。

摄影测量中最常用的共线方程为^[6]:

$$x - x_{0} =$$

$$- f \frac{a_{1}(X - X_{s}) + b_{1}(Y - Y_{s}) + c_{1}(Z - Z_{s})}{a_{3}(X - X_{s}) + b_{3}(Y - Y_{s}) + c_{3}(Z - Z_{s})},$$

$$y - y_{0} =$$

$$- f \frac{a_{2}(X - X_{s}) + b_{2}(Y - Y_{s}) + c_{2}(Z - Z_{s})}{a_{3}(X - X_{s}) + b_{3}(Y - Y_{s}) + c_{3}(Z - Z_{s})}.$$
(3)

将共线方程进行适当变换即可得到类似于二维 DLT 的表达形式,因而每一项都可由二维DLT 参 数表示。根据 a1b1+ a2b2+ a3b3= 0 即可得出

$$\sqrt{\frac{-(h_1 - h_7 x_0) \cdot (h_2 - h_8 x_0) - (h_4 - h_7 y_0) \cdot (h_5 - h_8 y_0)}{h_7 h_8}}.$$
(4)

如果已知主点坐标,利用上式即可求解主距的值。 根据 $a_1^2 + a_2^2 + a_3^2 = 1$ 和 $b_1^2 + b_2^2 + b_3^2 = 1$ 可得: $F_h = (h_1h_8 - h_2h_7)(h_1h_7 - h_7^2x_0 + h_2h_8 - h_8^2x_0) +$ $(h_4h_8 - h_5h_7)(h_4h_7 - h_7^2y_0 + h_5h_8 - h_8^2h_0) = 0$ (5)

式(5)即为像片坐标系下的主纵线方程式,也可 表示为 $(L_x = L_y)(x_0 = y_0)^T = L_c$ 的形式,简写为LX= c。我们知道,摄像机的主点必定位于主纵线 上^[7], 也即主点 (x_0, y_0) 必然满足方程 $LX = c_o$ 因此 如果有两张以上像片,就可以利用多条主纵线通过 解超定方程LX = c 求得主点 (x_0, y_0) 的坐标。

求出主点及主距的初值后,即可进一步分解外 方位元素的初值。在Y为主轴的转角系统下. tan K $= \frac{b_1}{b_2} = \frac{h_2 - h_{8X,0}}{h_5 - h_{8Y,0}}, \quad \overline{m} \ b_1, \ b_2$ 可由二维DLT 与共线方 程的对应关系得出,则 κ 角可以惟一确定。求解 ω 角 时. 根据 $b_1^2 + b_2^2 + b_3^2 = 1$ 可得 b_3^2 . 开平方后 b_3 的值首 先取正号,将已确定的 κ 角与通过 b_3 求得的 b_5 , b_2 算出的 κ 相比较, 若 κ ! = κ 则说明 b3 应取负号, 然 后重新计算 b_1 、 b_2 的值, ω 角可通过 sin $\omega = -b_3$ 计 算。另外,据旋转矩阵的正交性可得: $\tan \varphi - \frac{a_3}{c_3} =$

 $\frac{a_3}{a_1b_2-a_2b_1} = \left[\frac{a_1}{a_3}b_2-\frac{a_2}{a_3}b_1 \right]^{-1}, \ b_1, \ b_2$ 已在求 \u03c6 角时 确定, 而 a_1/a_3 和 a_2/a_3 可由旋转矩阵的正交性确

求解 $Q \omega \kappa$ 角时,并没有计算整个旋转矩阵 中的所有 9 个元素,因而在计算 X = Y = Z,的初值 时, 需利用如上计算出的 \mathcal{Q} ω κ 角, 重新计算旋转 矩阵的各元素,通过解如下线性方程组获得:

$$\begin{cases} h_3 = x_0 - f (a_1 X_s + b_1 Y_s + c_1 Z_s) / \lambda, \\ h_6 = y_0 - f (a_2 X_s + b_2 Y_s + c_2 Z_s) / \lambda, \\ \lambda = (a_3 X_s + b_3 Y_s + c_3 Z_s). \end{cases}$$
(6)

求得内外方位元素的初值后,即可利用严密的光束 法平差进行标定,以获得摄像机内方位元素及畸变 参数的精确值^[5,6]。

3 钣金件三维重建的数学模型

为了降低系统成本,本文采用一台 CCD 摄像机 作为传感器。水平转盘上放置有一固定格网,主要用 作摄像机标定及提供外方位元素,并将格网坐标系 作为物方坐标系,待检测工业零件放置于格网上,在 转盘的旋转过程中获取序列图像。

工业零件置于转盘上时,物方坐标系与零件坐 标系之间不可能完全重合,存在旋转和平移变换,在

以下与直线观测值相关的公式中, (X^{0}, Y^{0}, Z^{0}) 表示 零件上某点在零件坐标系下的坐标, (X, Y, Z)表示 该点在物方坐标系下的坐标, $(\Delta X^{0}, \Delta Y^{0}, \Delta Z^{0})$ 为两 坐标系间的平移向量, \mathcal{P} , w^{0} , k^{0} 为旋转角, (X_{P}, Y_{P}, Z_{P}) 和 (X_{Q}, Y_{Q}, Z_{Q}) 均表示经过变换后零件上某 点在物方坐标系下的坐标。

如图 3 所示, 对于一条已知空间直线 PQ, 影像 上的直线段 pq 应与 PQ 以及摄影中心 S 共面, 但 p 与 P; q 与Q 并不要求是同名点, 这也是直线摄影 测量的最大优点^[8]。本文采用两个端点表达一条直 线, 由此直线摄影测量的共面条件可以分解为两组, 每组为 4 个点间的共面方程。



图 3 像面直线与空间直线间的共面条件

 $S, p, P, Q \text{ 的共面方程为:} \\ | u_{p} v_{p} w_{p} \\ X_{P} - X_{S} Y_{P} - Y_{S} Z_{P} - Z_{S} \\ X_{Q} - X_{S} Y_{Q} - Y_{S} Z_{Q} - Z_{S} \end{vmatrix} = 0$ (7)

对上式求偏导数即可得到误差方程式:

 $A_{1}dx_{p} + A_{2}dy_{p} + A_{3}d\mathcal{P} + A_{4}d\omega + A_{5}d\mathcal{K} + A_{6}dX_{5} + A_{7}dY_{5} + A_{8}dZ_{5} + A_{9}d\mathcal{P} + A_{10}d\omega^{0} + A_{11}d\mathcal{K}^{0} + A_{12}d\Delta X^{0} + A_{13}d\Delta Y^{0} + A_{14}d\Delta Z^{0} + A_{15}dX_{p}^{0} + A_{16}dY_{p}^{0} + A_{17}dZ_{p}^{0} + A_{18}dX_{q}^{0} + A_{16}dY_{p}^{0} + A_{17}dZ_{p}^{0} + A_{18}dX_{q}^{0} + A_{16}dY_{p}^{0} + A_{17}dZ_{p}^{0} + A_{18}dX_{q}^{0} + A_{16}dY_{p}^{0} + A_{16}dZ_{p}^{0} + A_{16}dZ_{p}^{0}$

$$A_{19} dY_Q + A_{20} dZ_Q + F_X = 0$$
 (8)

除了*S*、*p*、*P*、*Q*的共面方程外,还有*S*、*q*,*P*、 *Q*的共面方程,其误差方程式与式(8)类似。

当零件较简单或直线特征较少时,像片的图形 条件通常很差,此时需结合格网点进行整体平差,以 保证平差结果的精度和可靠性。格网点不涉及坐标 系变换问题,其误差方程式为:

$$v_x = B_1 d\mathcal{P} + B_2 d\omega + B_3 d\kappa + B_4 dX_5 + B_5 dY_5 + B_6 dZ_5 + B_7 dX_7 + B_8 dY_7 + B_9 dZ_7 - I_x$$

 $v_y = C_1 d\mathcal{P} + C_2 d\omega + C_3 d\kappa + C_4 dX_s + C_5 dY_s +$

 $C_{6}dZ_{s} + C_{7}dX + C_{8}dY + C_{9}dZ - l_{y}.$ (9)

限于篇幅,误差方程式的各项系数从略。若格网 点坐标已知,则式(9)中去掉(dx,dy,dz)项。

上述算法很容易扩展为完全点线混合平差模型,若零件上有点观测值,则只需在式(9)中加入线

性化后的旋转平移项即可;对于格网中的直线观测 值,只需去掉式(8)中的旋转平移项即可。

4 实验与分析

基于本文提出的算法,开发了相应的软件系统。 首先利用一组实际图像对摄像机标定算法进行了实 验。平面标定格网大小约为450mm×450mm,共有 900个设计格网点,其空间坐标由人工量测确定,量 测精度为01mm左右,因而整体平差时仍将其坐 标作为未知数。实际上对于光束法平差而言,格网点 完全不需要如此高的精度,精确到05mm已经足 够,对于工业制造等领域来说很容易做到。CCD摄 像机的像幅为1300×1030像素,标定格网置于水 平转盘上,每次都采用不同的角度拍摄,共拍摄了8 张像片,每张像片的可见格网点数约为500个。

每个可见格网点的像坐标都通过直线匹配后求 交点得到,精度高于01像素。利用严密的光束法平 差模型进行标定后的单位权中误差为008像素,内 方位元素的标定值及其精度见表1。

- 衣1 头际图像标正结果统计表(单位: 像系)				
统计项目	f x	f y	<i>x</i> 0	<i>y</i> 0
标定值	4 4 26 1 35	4 4 18 1 37	652 120	514 730
中误差	0 201	0 228	0 085	0 087
统计项目	<i>K</i> 1	K 2	<i>P</i> 1	P 2
标定值	- 7. 416 × 10 ⁻⁹	- 4 522 × 10 ^{- 15}	6 489 × 10 ⁻⁷	6 684 × 10 ⁻⁷
中误差	1 162 × 10 ⁻¹⁰	1. 828 × 10 ⁻¹⁶	4 654 × 10 ⁻⁸	1. 251 × 10 ⁻⁸

由表 1 可见, 该 CCD 摄像机的主点接近像片中 心, 且标定精度在 0 1 像素以内, 焦距的标定精度在 0 2 像素左右, 相对标定精度约为 1/20 000, 完全可 以满足高精度三维量测的要求。

对于所述的钣金件三维重建与视觉检测方法, 利用多个零件的实际图像数据进行了实验。CCD 摄像机距离格网中心为 600mm 并保持固定,待检 测工业零件置于格网上,在转盘进行旋转时,按等间 隔拍摄了 25 张照片,从而构成序列图像,图 4 和图 6 所示分别为两个零件的其中一张像片。所开发的



图 4 第 1 个零件用于三维重建的一张像片

钣金件视觉检测系统的计算过程可全自动运行且速 度较快,并将精确三维重建结果用OpenGL 进行显 示,以进行交互式尺寸制造误差检测。



图 5 第1个零件制造误差与实测误差的比较



图 6 第 2 个零件用于三维重建的一张像片

实验时通过直线匹配后求交点得到格网点的像 坐标,以摄像机参数和 CAD 设计坐标进行投影后得 到的像面直线作为初值,通过最小二乘直线模板匹配 得到零件上的直线观测值。需要指出的是,图像匹配 前要进行消隐分析,以便尽可能减少误匹配。以格网 点量测坐标和零件的设计坐标为初值,进行混合光束 法整体平差,即可得出精确的工业零件三维模型。

为了检验平差结果的精度,将人工量测的线面 之间的距离与由平差结果求出的距离进行了比较, 结果见图 5 及图 7。其中"制造误差"表示利用游标 卡尺量测的距离(视为无误差)与CAD 数据的设计 距离之差,"实测误差"为根据平差结果计算得到的 相应距离与设计距离之差,"实测误差"与"制造误 差"之差的中误差分别为 0 073mm 和 0 067mm, 其相对精度均高于 1/8 000 (0 073/600 1/8 219)。 试验中均利用普通日光灯管进行照明,其他多个零 件的检测实验也取得了类似的精度,光线强弱对误 差检测结果几乎没有影响。目前软件系统中还未考



图 7 第 2 个零件制造误差与实测误差的比较

虑 CCD 摄像机电子畸变对检测结果的影响, 这将是 作者近期的研究重点。

5 结束语

本文提出利用非量测数字摄像机进行工业钣金 件高精度三维重建与视觉检测。导出了像片坐标系 下的主纵线方程式,提出利用多张像片的主纵线方 程求解主点初值,给出了利用二维DLT 参数分解 摄像机外方位元素初值的实用算法。该算法可移动 标定平面或摄像机,且不需要摄像机参数的任何初 值。提出利用点信息和直线信息进行混合光束法平 差,并对工业零件进行高精度三维重建,以检测其尺 寸制造误差或使用尺寸变形。所开发的工业零件视 觉检测系统可自动运行,精度水平高于 1/8 000,为 工业领域中广泛存在的钣金件及其他以点和直线段 为主要特征的工业零件的自动化三维检测提供了一 条有效途径。

参考文献 (References)

- Spitz S. Dimensional Inspection Planning for Coordinate Measuring Machines [D]. California: University of Southern California, 1999.
- [2] Kosmopoulos D, Varvarigou T. Automated inspection of gaps on the automobile production line through stereo vision and specular reflection [J]. Computer in Industry, 2001, 46: 49 63.
- [3] 张文景,张文渊,苏键锋 计算机视觉检测技术及其在机械
 零件检测中的应用 [J]. 上海交通大学学报,1999,33(5):
 635 638
 ZHANG Wenjing, ZHANG Wenyuan, SU Jianfeng

A utom ated visual inspection and its application on inspection of machined parts [J]. *Journal of Shanghai Jiaotong* University, 1999, **33**(5): 635⁻⁶³⁸

- [4] Gruen A. Adaptive least square correlation: A powerful image matching technique [J]. South African Journal of Photogrammetry and Ronote Sensing, 1985, 14(3): 175 -187.
- [5] 张永军 基于序列图像的工业钣金件三维重建与视觉检测
 [D] 武汉: 武汉大学, 2002
 ZHANG Yongjun Three Dimensional Reconstruction and
 V isual Inspection of Industrial Sheetmetal Parts with Image
 Sequences [D]. W uhan: W uhan U niversity, 2002
- [6] WANG Zhizhuo. Principles of Photogrammetry [M].
 Beijing: Publishing House of Surveying and Mapping, 1990.
- [7] 朱肇光, 孙护, 崔炳光 摄影测量学 [M]. 北京: 测绘出版 社, 1995.
 ZHU Zhaoguang, SUN Hu, CUI Bingguang Photogrammetry [M]. Beijing: Publishing House of Surveying and Mapping, 1995.
- [8] Debevec P. Modelling and Rendering Architecture from Photographs: A Hybrid Geometry- and Image-Based Approach [R]. CSD-96-893, University of California at Berkeley, 1996